

# Programowanie w języku C

## Intensywny kurs programowania w języku C

Jestem jednym z wykładowców na kursie C. Więcej informacji [Intensywny kurs programowania w języku C](#)

## Gnuplot w C

Gdy uczyłem się programować jedną z pierwszych rzeczy, które chciałem umieć zrobić było narysowanie wykresu funkcji. Napisanie takiego programu wymaga skorzystania z odpowiedniej biblioteki graficznej, co dla początkujących może wcale nie być proste. Z drugiej strony możliwość rysowania znacznie ułatwia i uatrakcyjnia naukę programowania. Praktycznym rozwiązaniem może być korzystanie z zewnętrznego programu oferującego możliwości graficzne, a w języku C tylko tworzenie danych i poleceń dla tego programu. Można w tym celu skorzystać z programu gnuplot i z interfejsu C do tego programu <http://ndevilla.free.fr/gnuplot/>

## Przykładowe programy

- **Zgadula** – gra polega na odgadnięciu liczby z ustalonego przedziału. Program podpowiada, czy podawana przez użytkownika liczba jest większa czy mniejsza od tej do odgadnięcia. Po odgadnięciu wyświetla się ilość prób.  
Download: [zgadula.c](#)
- **sinplot** – rysuje wykres funkcji  $\sin(x)$  korzystając z Gnuplota.  
Download: [sinplot.c](#)
- **mkstring** – ilustracja korzystania z funkcji `snprintf`.  
Download: [mkstring.c](#)
- **polygon** – rysuje wielokąt korzystając z Gnuplota.  
Download: [polygon.c](#)

From:

<https://www.l5.pk.edu.pl/~putanowr/dokuwiki/> - Roman Putanowicz Wiki

Permanent link:

<https://www.l5.pk.edu.pl/~putanowr/dokuwiki/doku.php?id=pl:teaching:programming:c>

Last update: 2017/10/02 15:37

