

<text info> author=Roman Putanowicz title=Programowanie Obiektowe
backgroundtext=<http://www.L5.pk.edu.pl/~putanowr/oop.html> </text> <text>
\input{/home/prac/putanowr/dokuwiki/data/media/wiki/latex/it_preamb.tex} </text>

Programowanie obiektowe

Opis przedmiotu

Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z podstawowymi koncepcjami programowania obiektowego oraz pokazanie w jaki sposób te koncepcje wyrażają się w języku programowania Python. Główny nacisk położony jest na obiektową analizę problemów matematycznych i inżynierskich tak aby studenci potrafili wyróżniać obiekty i ich klasy, relacje pomiędzy obiektami i klasami oraz potrafili opisywać zagadnienia w coraz bardziej systematyczny i formalny sposób prowadzący ostatecznie do programu komputerowego.

Okres:	1 semester
Liczba godzin:	15 (wykłady) + 15 (laboratoria). Wykłady co tydzień 45 min. Laboratoria co dwa tygodnie 90 min.
Prowadzący:	dr inż. Roman Putanowicz (wykładowca)

Sposób oceny

Ocena na podstawie testów (na każdym laboratorium) oraz z aktywnego uczestnictwa w zajęciach.

Materiały on-line

Materiały do przedmiotu dostępne na stronie:

- <http://www.l5.pk.edu.pl/~putanowr/oop.html>

Wykłady

Lp	Data	Opis
1	02.03	Opis przedmiotu. Podstawowe elementy programowania strukturalnego
2	09.03	Podstawowe pojęcia związane z przetwarzaniem danych i uruchamianiem programów
3	16.03	Programowanie strukturalne w Pythonie cz. 1
4	23.03	Programowanie strukturalne w Pythonie cz. 2 Slajdy
5	30.03	Podstawowe koncepcje programowania obiektowego. Analiza, projektowanie i programowanie obiektowe
6	06.04	Języki wspierające programowanie zorientowane obiektowo
7	20.04	Struktury danych w Pythonie cz. 1
8	27.04	Struktury danych w Pythonie cz. 2
9	04.05	Obiekty i klasy w Pythonie cz. 1

Lp	Data	Opis
10	11.05	Obiekty i klasy w Pythonie cz. 2
11	18.05	Wybrane elementy UML
12	25.05	Programowanie GUI
13	01.06	Analiza wybranych przykładów
14	08.06	Analiza wybranych przykładów
15	14.06	Podsumowanie



Laboratoria

No	Title
1	Od problemu do programu
2	Podstawowe elementy programowania strukturalnego
3	Wbudowane struktury danych w Pythonie
4	Programowanie strukturalne w Pythonie
5	Programowanie obiektowe w Pythonie
6	Klasy i dziedziczenie



Literatura

Podstawowa

```
<BIBTEX: file=oop_literatura_podstawowa style=chicago> <text> \begin{enumerate} \item Mark Lutz — Python. Wprowadzenie, Gliwice, 2011, Helion S.A. \item Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides — Inżynieria oprogramowania: Wzorce projektowe, Warszawa, 2008, WNT \end{enumerate} </text>
```

Dodatkowa

```
<BIBTEX: file=oop_literatura_dodatkowa style=chicago> <text> \begin{enumerate} \item Octave homepage, 2010, \url{http://www.gnu.org/software/octave/} \end{enumerate} </text>
```



From:

<https://www.cce.pk.edu.pl/~putanowr/dokuwiki/> - **Roman Putanowicz Wiki**

Permanent link:

<https://www.cce.pk.edu.pl/~putanowr/dokuwiki/doku.php?id=pl:teaching:subjects:oop&rev=1506951453> 

Last update: **2017/10/02 15:37**