

Programowanie obiektowe

Opis przedmiotu

Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z podstawowymi koncepcjami programowania obiektowego oraz pokazanie w jaki sposób te koncepcje wyrażają się w języku programowania Python. Główny nacisk położony jest na obiektową analizę problemów matematycznych i inżynierskich tak aby studenci potrafili wyróżniać obiekty i ich klasy, relacje pomiędzy obiektami i klasami oraz potrafili opisywać zagadnienia w coraz bardziej systematyczny i formalny sposób prowadzący ostatecznie do programu komputerowego.

Okres:	1 semester
Liczba godzin:	15 (wykłady) + 15 (laboratoria). Wykłady (90 min) i laboratoria (90 min) co dwa tygodnie.
Prowadzący:	dr inż. Roman Putanowicz (wykładowca)

Sposób oceny

Ocena na podstawie realizacji projektów oraz z aktywnego uczestnictwa w zajęciach.

Materiały on-line

Materiały do przedmiotu dostępne na stronie:

- <http://www.i5.pk.edu.pl/~putanowr/oop.html>

Wykłady

Lp	Data	Opis
1	02.03	Opis przedmiotu. Podstawowe elementy programowania strukturalnego
2	09.03	Podstawowe pojęcia związane z przetwarzaniem danych i uruchamianiem programów
3	16.03	Programowanie strukturalne w Pythonie cz. 1
4	23.03	Programowanie strukturalne w Pythonie cz. 2 Slajdy
5	30.03	Podstawowe koncepcje programowania obiektowego. Analiza, projektowanie i programowanie obiektowe
6	06.04	Języki wspierające programowanie zorientowane obiektowo
7	20.04	Struktury danych w Pythonie cz. 1
8	27.04	Struktury danych w Pythonie cz. 2
9	04.05	Obiekty i klasy w Pythonie cz. 1
10	11.05	Obiekty i klasy w Pythonie cz. 2
11	18.05	Wybrane elementy UML
12	25.05	Programowanie GUI
13	01.06	Analiza wybranych przykładów

Lp	Data	Opis
14	08.06	Analiza wybranych przykładów
15	14.06	Podsumowanie



Laboratoria

No	Title	
1	Od problemu do programu	
2	Podstawowe elementy programowania strukturalnego	
3	Wbudowane struktury danych w Pythonie	
4	Programowanie strukturalne w Pythonie	
5	Programowanie obiektowe w Pythonie	
6	Programowanie obiektowe w Pythonie (cd)	
7	[[pl:teaching:subjects:oop:labs:lab7	Budowa większych programów i bibliotek



Literatura

Podstawowa

- Tony Gaddis, Python dla zupełnie początkujących, 2019, Helion S.A
- Mark Lutz, Python, Wprowadzenie, 2011, Helion S.A.

Dodatkowa

- Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides — Inżynieria oprogramowania: Wzorce

projektowe, 2008, WNT

- Gilles Dowek, Principles of Programming Languages, 2009, Springer (dostępne w bibliotece PK - zasoby elektroniczne)
- Kent D. Lee, Foundations of Programming Languages, 2014, Springer (dostępne w bibliotece PK - zasoby elektroniczne)
- Iain Graig, The Interpretation of Object Oriented Programming Languages, 2002, Springer (dostępne w bibliotece PK - zasoby elektroniczne)



From:

<https://www.cce.pk.edu.pl/~putanowr/dokuwiki/> - **Roman Putanowicz Wiki**

Permanent link:

<https://www.cce.pk.edu.pl/~putanowr/dokuwiki/doku.php?id=pl:teaching:subjects:oop&rev=1569840041> 

Last update: **2019/09/30 12:40**